



VITA SCOUT



A. S. C. I.

COMMISSARIATO DI ZONA DI LIVORNO - Largo Duomo, 1

A. S. C. I.

A T T E N T I O N E

GRANDE TORNEO DI CACCIA

Il "Grande Torneo di caccia", bandito dal Commissariato il 15 gennaio u.s. è finito. Non possiamo certamente dire che questo torneo si sia svolto secondo quanto era stato previsto, poichè chi mai avrebbe immaginato che le squadriglie della Zona si perdessero durante il cammino? Ma? Il fatto è che non hanno finito il Torneo. Ma la Volontà centra per niente?

Così i due maggiore premi, quelli che dovevano essere disputati per il loro valore ed utilità sono rimasti in Commissariato.

Di tutte le squadriglie solamente le due del Biverno VII° sono giunte alla meta classificandosi rispettivamente al III° ed al IV° posto, vincendo così il completo per il campeggio e le corde per i membri della squadriglia.

A queste che, come sopra ho dette, sono state le uniche squadriglie a superare fino in fondo le prove del torneo, vadano in ben meritati premi e i più sinceri auguri, sicuri di vederle, ora più che mai, spronate dalla vittoria riportata battere speditamente il sentiero di caccia. I due premi rimasti verranno rimessi in palio, con l'aggiunta forse di nuovi premi, dal Commissariato di Zona, che bandisce nella prossima settimana un

GRANDE TORNEO DI CACCIA

Sette dunque, o Capi squadriglia, non lasciate sfuggire l'occasione di riportare vittoria e di rifornire il vostro magazzino di squadriglia con l'aggiunta di nuova utilissima materiale.

Sette dunque, preparate fin da ora i vostri ragazzi organizzatevi se volete che il vostro guidone garrisca vittorioso al vento.....

A tutte le squadriglie l'augurio di buona e feconda caccia.

AQUILA NERA

CARO C.S.

Il I° tempo del torneo di caccia è finito come è finito, e di questo ti ha già parlato l'incaricato di zona, io voglio parlarti del II° tempo per il quale sono in palio il 1° ed il 2° premio che non sono stati assegnati e cioè: ==

1° = BATTERIA COMPLETA DA CUCINA PER SQUADRIGLIA

2° = CASSETTA PRONTO SOCCORSO PER SQUADRIGLIA.

Desidererei che questo secondo tempo non facesse la fine del primo. Ti confesso caro C.S. - la cui squadriglia non ha partecipato al concorso che ho molti dubbi sulla efficienza di essa, crede che invece di camminare sul sentiero della foresta che tu ti sia comodamente sdraiato lungo questo sentiero insieme ai tuoi esploratori e sulla fresca erbetta tu stia schiacciando un sennellina..... alla cui confusione il sonno del ghire diviene un semplice piselino, vorrei che la canzone Pierino Esploratore non divenisse la canzone ufficiale degli Esploratori del mio Commissariato. In ogni modo ciò che è fatto è fatto pensiamo al futuro prossimo. Come vedi ritorna alla luce il tuo giornalino e se non avverranno più inceppi lo riceverai regolarmente ogni quindici giorni.

Nel prossimo numero vedrai le prove per il secondo tempo: ma prima di enunciarle vorrei sentire il tuo parere sulle seguenti proposte:

(N.B. Se entro il 15 giugno non avrò risposte contrarie verrà dire che tu accetti le proposte ed il torneo verrà bandito su queste basi;)

1°= Il Torneo inizierà il primo luglio e terminerà il trenta settembre.

(Abbiamo lasciato maggio e giugno perchè la maggior parte degli esploratori è impegnata con la scuola e con gli esami; ricorda caro C.S. che è tuo dovere essere presente alla prima sessione e di spingere i tuoi esploratori a riparare se ne hanno ancora il tempo, alle deficienze che hanno.)

2°= Il torneo si svolgerà su prove che potranno essere preparate per la maggior parte durante il campo estivo: è stato fatto ciò perchè le squadriglie, abbiano durante il campo estivo una propria attività da esplicare.

3°= Alla fine di settembre verrà fatto un campo di due giorni (Sabato, domenica) in una località che sarà a metà strada tra Livorno e Grosseto, e durante questo campo le squadriglie partecipanti al torneo faranno le prove in gara, questo perchè non è possibile alla commissione fare tenti spostamenti, ma soprattutto perchè potrete giudicare da voi stessi anche se il giudizio della Commissione è in-appellabile.

Ti prego ricordare al tuo Capo Riparto di inviarmi entro il cinque giugno p. v. la data, il numero dei partecipanti e la località del campo estivo.

Buona Caccia !

OCCHIO DI FALCO

STRADE DI CAMPAGNA E DI MONTAGNA

Come è bello andare per le strade non asfaltate, per i viottoli delle nostre campagne per le straducce che salgono sui nostri monti.... Si respira un'aria più fresca, più pura: si sente la vita che entra nei nostri polmoni....andare così da soli e in compagnia della nostra squadriglia osservando la natura che ci sta attorno e che canta un inno di lode al Creatore e che ci invita ad unire a Lei la nostra voce.....e mentre vai quante volte ti sarà capitato di incontrare ad una svolta della strada un piccolo:

tempietto più o meno rustico e dall'alto una Madonnina che sorrideva al tuo passare..... ti sei fermato un istante, ai piegati il tuo ginocchio hai detto un AVE MARIA e così sei ripartito felice e contento..... avevi salutato la MAMMA! E forse canterellavi tra te stesso la bella nostra canzone alla Madonna "Madonna degli scouts...."

E' stata una squarcia di cielo nella fatica del tuo cammino..... fra breve una di queste innumerevoli strade di campagna e di montagna ti porteranno al campo estivo.....ti porteranno a passare alcuni giorni felici: forse i più belli dell'anno..... perchè non pensi di portare con te una Madonnina un piccolo tempietto rustico fatto con le tue mani e se lungo quella strada nessun tempietto e nessuna Madonna sarà a sorridere al tuo passaggio tu innalzerai con le tue mani e con il tuo cuore la piccola casetta alla MAMMA.....

Forse un giorno un ragazzo come te o un uomo sbattuto da mille e mille tempeste della vita passerà per quella strada e chissà che la TUA MADONNINA non parli a quel cuore, non faccia sorgere un anelito di bontà, non tracci una nuova strada nella vita di quel tuo fratello?.....

La tua sarà stata una B. A. e feconda di bene e un giorno troverai segnato NEL LIBRO DELLA TUA VITA un punto d'oro.....

sarai contento allora: ma ricorda che le gioie di quel giorno si preparano oggi con dei piccoli atti di bontà, con slanci di amore.....

Forse il viandante che passerà per quella strada sarai proprio tu fatto come e sbattuto dalla tempesta della vita.....chi sa quale gioia proverai chissà che cosa potrai dirgli allora la MADONNINA SORRIDENTE DAL TRONO RUSTICO che TU OGGI GLI HAI EDIFICATO CON TANTO AMORE?

Ti auguro che una strada di campagna e di montagna si oggi testimone di un tuo atto di bontà e di amore.....

IL LEONE E LA GAZZELLA

Materiale: un bicchiere con acqua e una palla di cencio.

Gioco: gli spettatori fanno un cerchio attorno a due che hanno gli occhi bendati. Si disorientano i due ciechi facendoli girare più volte su se stessi. A uno dei giocatori si dà mezzo bicchiere di acqua e palla di cencio. Costui sarà il leone, l'altro la gazzella. Di tanto in tanto il leone domanda: "Gazzella dove sei?" la gazzella risponde "Qui" e fila via subito sulla punta dei piedi. Il leone ascolta il rumore dei passi, e quando dopo parecchie domande e tentativi di localizzazione, crede di avere individuato il punto dove si trova la gazzella butta l'acqua e la palla.

Albitraggio: La gazzella ha il diritto di camminare, correre, strisciare, abbassarsi ecc. ma deve sempre rispondere al leone. Gli spettatori devono essere silenziosi, soltanto quando i giocatori si avvicinano al cerchio devono dire: "Cerchio: .

LE MACCHIE

Materiale: un grande foglio di carta serbente sul quale il capo ha fatto cadere alcune gocce di un liquido odorante, e di differenti liquidi.

Gioco: Ogni giocatore è munito di una matita colorata, essendo quella nera riservata al capo.

I giocatori hanno gli occhi bendati. Si fa passare il foglio ad ogni giocatore successivamente, che deve limitare, mediante l'odorato, la macchia fatta sulla carta da ciascuna goccia o gruppo di gocce e tracciare con la matita quelle che crede essere il centro. A gioco finito si paragonano le differenti linee, quelle che tracciate con più esattezza ha vinto.

Albitraggio: Se il centro delle macchie rischia di non essere più visibile per l'evaporazione del liquido, il capo gioca lo traccierà con una matita nera all'inizio del gioco. È vietato ai giocatori di aiutarsi con il tatto, cioè di toccare per capire dall'umidità qual'è il centro della macchia.

Così pure si raccomanderà di non calcare poco con la matita perchè la carta serbente umida si lacera facilmente.