

TORNEO DI CACCIA DI II° TEMPO

PREMI:

- 1°= Batteria da cucina completa di:  
Pentola, tegame, ramaiolo, forchettone e coperchi.
- 2°= Cassetta pronte seccerse per squadriglia.

PROVE:

- 1°= RELIGIONE: L'attesa Messianica:  
( Patriarchi 0 = 2500  
( Mesè = Cristo 2500 = 400  
Figure e Prefezie.
- 2°= PRESENZE: La squadriglia anoterà sulla apposita scheda le presenze e le assenze giustificate e ne dei suoi componenti. PUNTI DA 1 a 9.
- 3°= ANGOLO DI SQ.: cercare di migliorare il proprie angole di sq. già impiantate durante il prime tempe del torneo. PUNTI DA 1 a 9
- 4°= LIBRO DI CACCIA: La sq. deve dimostrare di avere continuate il proprie libre di caccia annotando specialmente le imprese compiute durante il campe estivo. PUNTI DA 1 a 9.
- 5°= LIBRO D'ORO: il cerimoniale deve essere arricchite delle manifestazioni dell'apertura del fuoco di Bivacce, inizio della giornata al campe, ecc. PUNTI DA 1 a 9.
- 6°= La squadriglia deve organizzare il risparmio per il campe. PUNTI DA 1 a 7.
- 7°= L'ITALIA ATTERVERSO GLI EMBLEMI REGIONALI: ogni sq. deve avere una carta d'Italia fatta dagli stessi scout e per mezze di corrispondenza e di scambi scout ottenere, dalle altre regioni, i distintivi regionali e incellarli sopra le regioni. PUNTI DA 1 a 10.
- 8°= DANZA DI SQ. a tema obbligate. PUNTI DA 1 a 9.
- 9°= IMPRESA DI SQ: al campe. PUNTI DA 1 a 9
- 10°= COSTRUZIONI: col materiale a disposizione sul posto di un rifugio improvvisate per sq. PUNTI DA 1 a 10.
- 11°= USCITA: seguendo unapista tracciata con le erme di LUPO E DI VOLPE. PUNTI DA 1 a 9.
- 12°= BIVACCO DI SQ. Le sq. dovranno tra l'altre presentare due nuovi canti (possibilmente non dai canti di mezzanotte) PUNTI DA 1 a 8
- 13°= GIUOCO: di intuizione e osservazione. PUNTI DA 1 a 7.
- 14°= PIANTA DEL CAMPO ESTIVO: e conoscenza della zona per un raggio di 8 Km. PUNTI DA 1 a 9.
- 15°= ORGANIZZAZIONE: dell'angole di sq. al campe. PUNTI DA 1 a 10.